



# Matteo Cese

COMPUTER VISION & AI · FULL STACK DEVELOPER · FOUNDER OF 4AI

Rome, RM, Italy

☎ (+39) 3467909206 | ✉ matteocese@gmail.com | 📱 Matteo1234566 | 🌐 matteo-cese-b8461422a

“Faber est suae quisque fortunae”

## Chi sono

Socievole e ottimista per natura, considero il dialogo aperto e il lavoro di squadra la base di una collaborazione significativa e produttiva. La mia curiosità mi spinge ad apprendere continuamente ed esplorare nuove prospettive — qualità che mi hanno portato naturalmente nel mondo della tecnologia e dell'innovazione.

Ho una solida formazione tecnica come **Full-Stack Developer**, con esperienza in **Computer Vision** e **Deep Learning**. Dopo aver lavorato nella consulenza IT per progetti enterprise, ho trascorso un anno come **assegnista di ricerca** su progetti legati al **Wi-Fi sensing**, esplorando come i segnali wireless possano essere utilizzati per la percezione ambientale e l'analisi del movimento.

Nello stesso periodo, ho cofondato **4AI S.R.L.**, una startup innovativa che — oltre a sviluppare soluzioni di trading assistite da intelligenza artificiale — ha lavorato su diversi progetti, tra cui:

- Sistemi automatici di **trascrizione audio-testo**;
- **Modelli di tracciamento di giocatori e palla** integrati in un'applicazione web con streaming video automatizzato e acquisizione di eventi sportivi;
- **Consulenza e sviluppo software** per gestionali personalizzati e siti web.

Sono appassionato di progettazione di **architetture scalabili**, integrazione di **pipeline di machine learning** e sviluppo di **prodotti end-to-end** che connettano la ricerca con applicazioni reali. Al di fuori del lavoro, amo il cinema, i viaggi e la scoperta di nuove culture — costanti fonti di ispirazione e creatività.

## Competenze Tecniche

Ho quasi due anni di esperienza come **Full-Stack Developer** in una società di consulenza IT, dove ho gestito l'intero ciclo di sviluppo — dall'implementazione del frontend e del backend fino al deployment e alla manutenzione. Successivamente, come uno degli sviluppatori principali in una startup nelle prime fasi di crescita, ho lavorato su un'ampia gamma di tecnologie, progettando e consegnando rapidamente sistemi end-to-end che integravano sviluppo web, modelli di intelligenza artificiale e pipeline DevOps. Queste esperienze hanno rafforzato la mia versatilità tecnica e la mia capacità di lavorare in contesti dinamici e ad alta intensità.

**Frontend** React.js, Next.js, JavaScript, TypeScript (base), Angular (introdotto), Tailwind CSS, HTML5, CSS3, Bootstrap, Prototipazione UI/UX con Figma (base)

**Backend** Python, Django, Node.js (introdotto), Java (Spring, Spring Boot), progettazione REST API, PostgreSQL, MySQL, Redis, RabbitMQ (base), Celery, Postman, integrazione con OpenAI API (ChatGPT, Whisper)

**AI & Computer Vision** TensorFlow, PyTorch, Keras, OpenCV, Ultralytics YOLO, Roboflow, Scikit-learn, Pandas, NumPy, Object Detection, Computer Vision, Deep Learning

**DevOps & Cloud** Docker, Docker Compose (orchestrazione multi-ambiente), Jenkins (base), Git, Google Cloud Platform (introdotto), Caddy, Nginx, OCP (introdotto), WireGuard, OpenVPN, RTSP, firewall e routing (Linux)

**Sistemi & Strumenti** Linux (Pop!\_OS, Ubuntu), Windows, RustDesk, ffmpeg (codifica, streaming, elaborazione multimediale), VSCode, WebStorm, PyCharm, IntelliJ, Flutter/Dart (base)

**Lingue** Italiano (madrelingua), Inglese (B1/B2 – ottima competenza tecnica), Spagnolo (base)

# Esperienza

---

## 4AI S.R.L.

Roma, Italia

Co-FONDATORE

Giu. 2024 – Presente

- Cofondatore di una startup innovativa focalizzata sull'applicazione dell'Intelligenza Artificiale in ambito finanziario, sportivo e di elaborazione vocale.
- Responsabile dello **sviluppo full-stack** e del deployment su cloud di diversi prodotti basati su AI:
  - **Traid** — piattaforma web che fornisce segnali di trading assistiti da AI e dashboard di performance basate su modelli neurali per serie temporali.
  - **AiLights** — piattaforma di analisi sportiva e streaming in tempo reale che integra modelli di visione artificiale per il tracciamento automatico di giocatori e palla, la generazione di highlights e statistiche di gara.
  - **Screeba** — framework di speech-to-text progettato per automatizzare la trascrizione di lezioni accademiche tramite pipeline avanzate di pre/post-processing.
- Gestione dell'architettura tecnica (React/Next.js, Django, PostgreSQL, Docker, Caddy) e supervisione di progetti di consulenza per applicazioni web e soluzioni AI.

## Technology Reply Roma S.r.l.

Roma, Italia

SVILUPPATORE SOFTWARE FULL-STACK

Giu. 2022 – Dic. 2023

- Partecipazione a progetti enterprise per Poste Italiane, occupandomi dello sviluppo sia dei servizi backend che delle interfacce frontend.
- Implementazione di REST API e miglioramento dell'esperienza utente all'interno di team Agile multidisciplinari.
- Gestione dei processi di rilascio e deployment tramite Jenkins, Docker e Kubernetes, applicando le best practice DevOps.

## Università di Roma “La Sapienza”

Roma, Italia

ASSEGNISTA DI RICERCA (WI-FI SENSING)

Nov. 2024 – Nov. 2025

- Svolgimento di attività di ricerca applicata nel campo del **Wi-Fi sensing**, con focus sulla percezione ambientale e sul rilevamento del movimento tramite analisi dei segnali wireless.
- Sviluppo di pipeline basate su AI per il preprocessing dei dati, l'estrazione delle feature e l'inferenza in tempo reale.

## Università di Roma “La Sapienza”

Roma, Italia

TIROCINIO DI RICERCA (TESI MAGISTRALE)

Apr. 2023 – Ott. 2023

- Sviluppo di un **sistema automatizzato** in grado di registrare e analizzare statistiche da partite di padel.

## Università di Roma “La Sapienza”

Roma, Italia

TIROCINIO DI RICERCA (TESI TRIENNALE)

Apr. 2021 – Dic. 2021

- Sviluppo di un **modello di Deep Learning** per il riconoscimento della menzogna nei video attraverso l'analisi dei gesti della mano mediante reti neurali ricorrenti.

# Formazione

---

## Università di Roma “La Sapienza”

Roma, Italia

LAUREA MAGISTRALE IN INFORMATICA (110/110 E LODE)

Set. 2021 – Ott. 2023

- Tesi: *“Analisi automatizzata delle partite di padel con rilevamento di giocatori e palla tramite Deep Learning e Computer Vision”*.
- Sviluppo di un sistema di visione artificiale in tempo reale per il tracciamento di giocatori e palla, basato su modelli convoluzionali e pipeline dati personalizzate.

## Università di Roma “La Sapienza”

Roma, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA (110/110 E LODE)

Set. 2018 – Dic. 2021

- Tesi: *“Rilevamento dell'inganno tramite l'analisi dei gesti della mano con reti neurali ricorrenti”*.
- Progettazione e addestramento di modelli neurali per il riconoscimento dell'inganno basato sui gesti utilizzando dataset video.

# Progetti e Lavori Personali

---

## Università di Roma “La Sapienza”

RICONOSCIMENTO DEI NUMERI TRAMITE GESTI DELLA MANO

2022

- Sviluppo di una rete neurale in tempo reale in grado di riconoscere le cifre (0–9) espresse in linguaggio dei segni americano (ASL) attraverso l'analisi dei gesti della mano e tecniche di visione artificiale.

ELIZABETCOIN

2022

- Creazione di un'applicazione decentralizzata (DApp) basata su Ethereum che consente agli utenti di scommettere su eventi sportivi e ricevere ricompense proporzionali alle previsioni corrette.

ELIZABET

2022

- Sviluppo di un modello neurale predittivo addestrato su statistiche di partite di calcio per stimare gli esiti degli incontri utilizzando tecniche di apprendimento supervisionato.

**GPSAVEME**

2022

- Realizzazione di un'app Android per connettere gli utenti in una rete di mutuo aiuto, permettendo l'invio e la ricezione di richieste di assistenza basate sulla posizione geografica.

**APPLETO**

2021

- Sviluppo di un prototipo di applicazione mobile in Flutter/Dart per la prenotazione di eventi teatrali, con sistema di selezione posti e interfaccia utente intuitiva.

**SOCIAL GAME SYSTEM**

2019

- Progettazione di una simulazione in Java ispirata al "Game of Life", con logiche di interazione tra giocatori in continua evoluzione e sistemi di punteggio dinamici.